

EFFETS VISUELS, ANIMATION ET JEUX  
VIDÉO, 06 JUIN 2019  
*VISUAL EFFECTS, ANIMATION, AND VIDEO  
GAMES, JUNE 06 2019*



1. [Localization Tester](#)  
(languages: Chinese Simplified, Chinese Traditional, French, German, Indonesian, Italian, Japanese, Portuguese from Portugal, Russian, Thai, Turkish)



1. [3D Vehicle Artist Junior](#)
2. [3D Art Lead](#)



1. [Software Engineer, Tools and Infrastructure](#)
2. [Search Engine Optimization Strategist](#)
3. [Paid Search Campaign Strategist](#)
4. [Senior or Lead Data Scientist](#)
5. [Software Engineer, Cloud Applications and Services](#)
6. [Software Developer, JavaScript/React](#)
7. [Senior Software Quality Specialist, Shotgun](#)
8. [Junior Visual Production Artist](#)

1. [VFX Trainer](#)
2. [Systems Technician](#)
3. [Recruiting Manager](#)
4. [Production Coordinator](#)
5. [Production Assistant](#)
6. [Payroll & Accounting Specialist](#)
7. [Digital Matte Painter](#)
8. [Lighting Artist](#)
9. [FX Development Artist](#)
10. [FX Artist](#)
11. [Environments 3D Generalist](#)
12. [Core Software Engineers](#)
13. [Compositor](#)

1. [Stage estival \(2 postes\)](#)
2. [Stereo Compositor](#)
3. [Assistant de Production Stéréo / Stereo Production Assistant](#)
4. [Soutien Technique / Tech Support](#)





1. [CG Artist - Senior Animator](#)



1. [Level Artist / Artiste de niveaux](#)
2. [Level Designer / Concepteur de niveaux](#)
3. [Game Designer / Concepteur de jeux](#)
4. [Backend Server Programmer / Programmeur backend serveur](#)
5. Producteur / Producteur
6. Cinematics Designer / Concepteur de cinématiques

**EFFETS VISUELS, ANIMATION ET JEUX**  
**VIDÉO, 06 JUIN 2019**  
***VISUAL EFFECTS, ANIMATION, AND VIDEO***  
***GAMES, JUNE 06 2019***

1. Directeur (trice) de studio
2. Directeur (trice) d'animation et direction artistique
3. Animateur 2D
4. Animateur 2D / Artiste Rigging
5. Animateur 2D / Artiste aux décors
6. Animateur 2D / Artiste Layout
7. Animateur 2D / Design de props
8. Artiste Compositing
9. Monteur

1. Animateur 3D
2. Artiste VFX
3. [Programmeur de jeux - junior/intermédiaire](#)
4. [Développeur Unreal](#)





1. [Layout Artist](#)
2. [Mid Level 2D Artist](#)
3. [Digital Matte Painting \(DMP\) Artist](#)



1. [VFX COMP](#)



1. [Animateur 3D](#)
2. [Console Programmer](#)
3. [General Programmer](#)
4. [VFX Artist](#)

**EFFETS VISUELS, ANIMATION ET JEUX**  
**VIDÉO, 06 JUIN 2019**  
***VISUAL EFFECTS, ANIMATION, AND VIDEO***  
***GAMES, JUNE 06 2019***

1. [Animateur / Animator](#)
2. [Animateur technique / Technical Animator](#)
3. [Artiste éclairage / Lighting Artist](#)
4. [Artiste layout / Layout](#)
5. [Compositeur numérique / Compositor](#)
6. [Artiste de décors numériques \(Matte Painter\) ou Artiste environnements / Digital Matte Painters \(DMPs\) or Environment](#)
7. [Artiste d'effets spéciaux \(VFX\) / FX Artist](#)

1. [CG Supervisor](#)
2. [TD Pipeline](#)
3. [Motion Designer](#)
4. [System Developer](#)
5. [Unity Developer](#)

